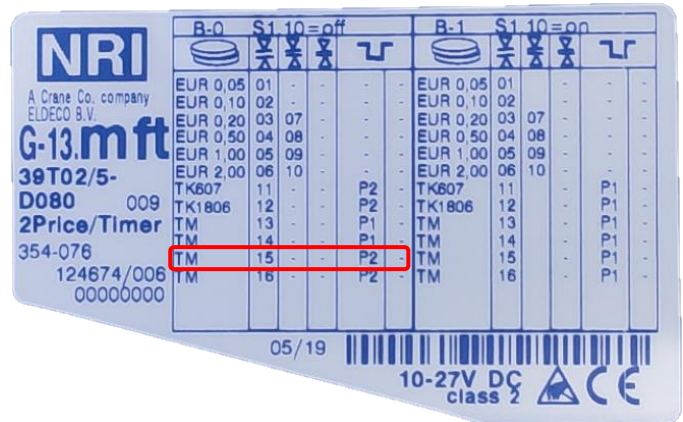


Teach-functie G-13MFT munttester

Met de teachfunctie kunt u zonder apparatuur ter plaatse munten of penningen programmeren. De werkwijze geldt zowel voor totalizer als voor de standaarduitvoering. Alleen kanaal 9 t/m 16 zijn geschikt voor het programmeren van munten/penningen, mits het kanaal daarvoor actief is gemaakt.

Bepaal in welk vrij kanaal, aangegeven door TM, de munt/penning geprogrammeerd dient te worden. In dit voorbeeld is dat kanaal 15 (figuur 1)

Let op, bij totalizers krijgt de geprogrammeerde munt/penning de waarde van prijslijn P1 of P2. Welke prijslijn actief wordt gemaakt staat aangegeven op de sticker in kolom uitgangen.

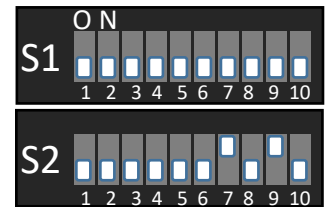


Figuur 1

1 S2.09 omhoog (ON) te zetten wordt de teach-modus actief.

2 Door S2.07 omhoog (ON) te zetten wordt kanaal 15 gekozen.

3 Vervolgens kunnen munten of penningen van het gewenste soort rustig worden ingeworpen. Nadat de 10e munt is ingeworpen geeft de munttester een akoestisch signaal (klik) via de aannamespoel.



Kan.nr.	09	10	11	12	13	14	15	16
S2 nr.	1	2	3	4	5	6	7	8

4 Door S2.10 naar boven (ON) te schakelen wordt voor de ingeworpen munt een ruimere bandbreedte berekend. Als S2.10 naar onder (OFF) blijft staan, wordt een standaard bandbreedte berekend.

5 Door S2.09 omlaag (OFF) te schakelen wordt de berekende instelling opgeslagen, bevestigd met een akoestisch klik signaal van de aannamespoel.(zie ook opm. hier onder).

Opm.1: Als de aannamespoel tweemaal klikt, dan kan dat de volgende oorzaken hebben:

1. De munt kon niet geprogrammeerd worden. Er blijkt een overlapping in alle meetwaarden te zijn met reeds geprogrammeerde munten.
2. Er is bij de meting een foutmelding opgetreden.

Indien een munt/penning niet geprogrammeerd kon worden, dan blijft de oorspronkelijke programmering bestaan.

Opm.2: Tokens krijgen de waarde van de prijslijn die zij actief maken. Stel: een token verwijst naar prijs 2. Deze prijs staat ingesteld op €0,50. De waarde van prijslijn 1 staat op €2,-. Dan zal een token 4 x ingeworpen moeten worden om prijs 1 actief te maken.